



PREZENTACJA SPÓŁKI





O NAS

Spółka powstała w październiku 2020 roku i została wydzielona ze spółki Immersion sp. z o.o. Specjalizujemy się w tworzeniu gier na gogle VR. W 2021 roku pozyskaliśmy 4,5 mln PLN w ramach prywatnych emisji akcji.

MISJA

Naszą misją jest tworzenie unikatowych, wysokiej jakości gier, wykorzystujących najważniejsze walory technologii wirtualnej rzeczywistości.



Immersion to wiodące europejskie studio VR i AR z portfolio 100 projektów zrealizowanych dla klientów i partnerów takich jak HBO, Coca-Cola, McDonalds, Smithsonian Channel, Nordic Track, PBS, American Museum of Natural History, rząd USA i wielu innych.

ROK ZAŁOŻENIA

2014

TEAM

40 programistów, grafików, animatorów

KLIENCI



PARTNERZY

Immersion posiada partnerstwa z wszystkimi kluczowymi producentami sprzętu VR i AR.



ZESPÓŁ ZARZĄDZAJĄCY



BARTOSZ ROSŁOŃSKI

CEO Immersion Games, członek zarządu Immersion. Od 6 lat prowadzący najważniejsze projekty VR i AR oraz nadzorujący produkcje kluczowych gier. Autor gier i aplikacji VR nominowanych do m.in Emmy Award, Webby's, SXSW. Zarządzał realizacją projektów dla m.in HBO, NASA, Bayer, Coca-Cola i wielu innych.



MICHAŁ JARECKI

Dyrektor Finansowy, odpowiedzialny za finanse spółki, opracowywanie modeli biznesowych oraz relacje z partnerami. Członek Zarządu. Wcześniej dyrektor finansowy w POLBANK, Vivus, odpowiadał za proces sprzedaży Polbank za ponad 2mld PLN



PIOTR BACZYŃSKI

Dyrektor kreatywny Immersion Games, Prezes i założyciel Immersion. 12 lat doświadczenia w prowadzeniu spółek technologicznych. Odpowiedzialny za strategię i koncepcje produktowe. Pracował dla m.in Facebook, Microsoft, Samsung, Amazon. Nominowany do nagrody Ambasadora Polskiej Innowacji, wyróżniony w rankingu 50 najbardziej kreatywnych w biznesie.

THE TEAM

SUPERVISORY BOARD

PAUL JASTRZĘBSKI

ex Oculus Developer
Relations



CHRIS CHIN

ex -VP & General Manager in
VIVE STUDIOS



JĘDRZEJ SZCZEŚNIAK

Co-Founder and CEO of
DaftCode



DAWID SUKACZ

Managing Partner in
21Concordia



ZOFIA KŁUDKA

Project Manager w Google
for Startups



THE TEAM

STUDIO

13 DOŚWIADCZONYCH DEWELOPERÓW I ARTYSTÓW

Immersion Games team to 13 doświadczonych programistów, grafików i animatorów. Nasz zespół tworzą jedni z najbardziej doświadczonych ekspertów VR/AR na świecie, mający na koncie dziesiątki projektów zrealizowanych od 2014 roku.

DOSTĘP DO ZASOBÓW I DOŚWIADCZENIA IMMERSION

Immersion Games posiada dostęp do liczącego ponad 30 osób zespołu Immersion



DISC NINJA

- Gra oparta o mechanikę rzutu dyskiem do celu
- Czerpie z zasad popularnej gry w disc golf
- Piękna grafika, połączoną z estetyką rodem z feudalnej Japonii

23 Sierpnia miała miejsce premiera gry na platformie Oculus Quest Store. We wrześniu planowany jest pierwszy update gry dodający do niej dwa tryby oraz szereg usprawnień. W październiku gra pojawi się na platformie Pico VR.





EXTREME ESCAPE

- Seria gier VR inspirowanych przez filmy akcji i survivala
- Łączy w sobie elementy gier przygodowych, interesujące zagadki i porywającą akcję
- Pierwszy epizod gry ukazał się w 2019 roku na platformie Steam uzyskał 91% pozytywnych recenzji
- Premiera drugiego epizodu w Q4 2021
- Oprócz PC VR, seria ukaże się jeszcze na urządzeniach Oculus Quest



EXTREME ESCAPE





ANCIENTS VR

The Ancients VR to unikalna gra multiplayerowa bazująca na pojedynkach między graczami. Gra wymaga od gracza szybkości, sprawności oraz przyjęcia odpowiedniej strategii podczas doboru broni. Chcemy aby the Ancients VR było grą z pogranicza gry zręcznościowej i fitnessowej.

Planowana premiera Q3 2022



THE ANCIENTS





PLANY NA PRZYSZŁOŚĆ

- Prototypowanie kolejnych tytułów
- Rozwój gry Disc Ninja - nowe tryby, nowe mapy
- Premiera drugiego odcinka serii Extreme Escape
- Pozyskanie dużego IP bazując na współpracy spółki matki ze światowymi podmiotami



2 GRY ROCZNIE



**0,5 - 1 MLN PLN
NA GRĘ**



**WŁASNE I
LICENCJONOWANE
GLOBALNE IP**



DZIĘKUJEMY ZA UWAGĘ

www.immersion.games